



Sede: _____ Jornada: _____ Curso: _____ Asignatura: _____ Nombre del estudiante: _____

GUÍA 2: SOFTWARE

CURSO	DOCENTE	CORREO
905/906	JUAN CARLOS TORRES ARDILA	jucatoceid@gmail.com
Meta de Comprensión:	El estudiante comprende el uso adecuado de la tecnología y el computador para resolver problemas cotidianos.	

DESARROLLO Y EVOLUCIÓN DEL HARDWARE

Evolución del Hardware

La clasificación evolutiva del hardware del computador electrónico está dividida en generaciones, donde cada una supone un cambio tecnológico muy notable.



1ª Generación (1945-1956): electrónica implementada con tubos de vacío. Fueron las primeras máquinas que desplazaron los componentes electromecánicos (relés).

2ª Generación (1957-1963): electrónica desarrollada con transistores. La lógica discreta era muy parecida a la anterior, pero la implementación resultó mucho más pequeña, reduciendo, entre otros factores, el tamaño de un computador en notable escala.

3ª Generación (1964-1978): electrónica basada en circuitos integrados. Esta tecnología permitió integrar cientos de transistores y otros componentes electrónicos en un único circuito integrado impreso en una pastilla de silicio. Las computadoras redujeron así considerablemente su costo, consumo y tamaño, incrementándose su capacidad, velocidad y fiabilidad, hasta producir máquinas como las que existen en la actualidad.

4ª Generación (1979-1982): probablemente se originará cuando los circuitos de silicio, integrados a alta escala, sean reemplazados por un nuevo tipo de material o tecnología



Sede: _____ Jornada: _____ Curso: _____ Asignatura: _____ Nombre del estudiante: _____



5ª Generación (1983-2000) La quinta generación surge a partir de los avances tecnológicos que se encontraron. Se crea entonces la computadora portátil o laptop tal cual la conocemos en la actualidad. IBM presenta su primera laptop o computadora portátil y revoluciona el sector informático.

6ª Generación (2001-2021) se mantienen los avances tecnológicos de la generación anterior con el fin de mejorarlos y/o expandirlos. Los dispositivos generados poseen la particularidad en común de estar destinados para el consumo personal, lo que ha llevado a que éstos sean simplificados pero a la vez, capaces de realizar varias funciones.

Estructura General de un Computador

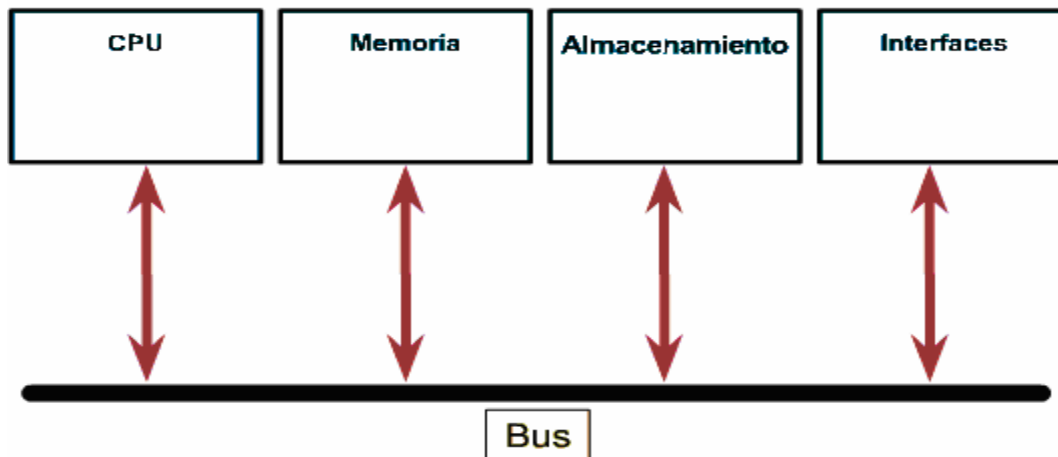
Las máquinas electrónicas de programa registrado han sido y son todavía denominadas de muy diversas maneras: calculador, computador, ordenador, computadora, máquina; términos seguidos de un adjetivo como numérico, digital o simplemente electrónico, Todas estas denominaciones son equivalentes.

Un ordenador procesa los datos de forma automática para obtener así los resultados que se buscan. Se puede observar que un ordenador es la unión de tres elementos:

Dispositivos de entrada

Unidad central de proceso

Dispositivos de salida



a) Dispositivos de entrada. Sólo son capaces de suministrar información al sistema ordenador. Dentro de este grupo pueden citarse los siguientes periféricos:



Sede: _____ Jornada: _____ Curso: _____ Asignatura: _____ Nombre del estudiante: _____

1. Lectora de fichas perforadas.
2. Lectora de cinta papel.
3. Lectora de caracteres ópticos.
4. Teclado.

b) Dispositivos de salida. Pertenecen a este tipo de Periféricos, aquellos que están preparados para sacar al exterior los resultados obtenidos por la UCP. Destacan los siguientes:

1. Impresora.
2. Perforadoras de fichas.
3. Pantalla de rayos catódicos.
4. Trazadores de gráficos (plotters).

APROPIACIÓN CONCEPTUAL(No entregar)

En esta parte se plantean algunas preguntas para que el estudiante apropie los conceptos entregados en la parte teórica y pueda proponer un producto final de calidad

¿Cuáles son las generaciones de los computadores?

¿Cuáles son los componentes de un computador?

PRODUCTO FINAL

Elabore cada una de las propuestas para el aprendizaje del concepto propuestas en cada una de las guías y realice un entregable de acuerdo a las siguientes condiciones:

Elabore una video-presentación sobre Desarrollo y evolución del hardware para este fin puedes utilizar programa informático como el Power Point (20 Diapositivas) con sus diferentes transiciones cumpliendo una buena distribución de espacios, colores e información como elemento para mostrar información.

AJUSTES RAZONABLES

Para los estudiantes de proceso de Inclusión se ajustara su presentación de su trabajo de acuerdo a las siguientes condiciones

Elabore una video-presentación sobre Desarrollo y evolución del hardware para este fin puedes utilizar programa informático como el Power Point (10 Diapositivas) con sus diferentes transiciones cumpliendo una buena distribución de espacios, colores como elementos para mostrar información.