



Sede: \_\_\_\_\_ Jornada: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_ Asignatura: \_\_\_\_\_ Nombre del estudiante: \_\_\_\_\_

**GUÍA 0: SOFTWARE**

<b>CURSO</b>	<b>DOCENTE</b>	<b>CORREO</b>
<b>905/906</b>	JUAN CARLOS TORRES ARDILA	jucatocecid@gmail.com
<b>Meta de Comprensión:</b>	El estudiante comprende el uso adecuado de la tecnología y el computador para resolver problemas cotidianos.	

**FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA**

**PERFIL DE UN DESARROLLADOR DE SOFTWARE**

Un desarrollador es un programador o una compañía comercial que se dedica a uno o más aspectos del proceso de desarrollo de software. Se trata de un ámbito más amplio de la programación algorítmica.

En informática, un desarrollador (al que con frecuencia también se conoce como analista-programador), es un especialista en informática que es capaz de concebir y elaborar sistemas informáticos (paquetes de software), así como de implementarlos y ponerlos a punto, utilizando uno o varios lenguajes de programación.

El desarrollador puede contribuir a la visión general del proyecto más a nivel de aplicación que a nivel de componentes, así como en las tareas de programación individuales.

Conforme pasa el tiempo, la separación entre el diseño de sistemas informáticos, el desarrollo de software, y la programación, se van haciendo más claras y diferenciadas. En el mercado laboral suele encontrarse una diferenciación entre programadores y desarrolladores, siendo estos últimos los que diseñan la estructura o jerarquía de clases. Incluso esos desarrolladores se convierten en arquitectos de sistemas informáticos, o sea, aquellos que diseñan la arquitectura a varios niveles o las interacciones entre componentes de un proyecto de software grande.

**QUÉ HACE UN DESARROLLADOR DE SOFTWARE**

Un desarrollador de software es el encargado de crear recursos que permiten al sistema operativo de una computadora manejar programas y aplicaciones, con las cuales, el usuario realiza distintas tareas. Gracias a un desarrollador de software puedes jugar un juego en tu PC, ver películas, crear hojas de cálculo, utilizar el navegador o hacer presentaciones con imágenes y sonido, entre muchas aplicaciones más.

Pero el software no es exclusivo de las computadoras, también los celulares, tabletas, televisiones y otros dispositivos inteligentes funcionan con software.

**APROPIACIÓN CONCEPTUAL**

En esta parte se plantean algunas preguntas para que el estudiante apropie los conceptos entregados en la parte teórica y pueda proponer un producto final de calidad



Sede: \_\_\_\_\_ Jornada: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_ Asignatura: \_\_\_\_\_ Nombre del estudiante: \_\_\_\_\_

¿Cómo me proyecto en mi vida?

¿Cuáles son mis habilidades informáticas?

### **PRODUCTO FINAL**

Elabore cada una de las propuestas para el aprendizaje del concepto propuestas en cada una de las guías y realice un entregable de acuerdo a las siguientes condiciones:

Elaborar una presentación sobre universidades e institutos de gran reconocimiento para la carrera de ingeniería de software o equivalentes que contengan su perfil, campos de acción(laboral) duración y temas de su propuesta de formación.

### **AJUSTES RAZONABLES**

Para los estudiantes de proceso de Inclusión se ajustará su presentación de su trabajo de acuerdo a las siguientes condiciones

Elaborar una presentación sobre universidades e institutos de gran reconocimiento para la carrera de ingeniería de software o equivalentes que contengan su perfil, campos de acción(laboral) duración y temas de su propuesta de formación.